

## Traficomin hankeavustusten hankekortti

Hankekortti julkaistaan valtionavustusten verkkosivuilla.

### Liikkuva Polku

26.5.2026

<b>Avustuksen saaja</b>	Nuorten Akatemia ry	
<b>Osallistujat</b>	Kunnat ja liikkumisalueet (pilottikunnat tarkentuvat), hankkeeseen osallistuvat 5.–6.-luokkalaiset oppilaat, opettajat sekä kuntatoimijat	
<b>Aikataulu</b>	1.6.2026	31.1.2027
<b>Hankkeen tavoite ja sisältö, kohderyhmä</b>	<p>Hankkeen tavoitteena on lisätä lasten arjen liikkumista sekä vahvistaa kestävä<span></span>n ja turvallisen liikkumisen taitoja kehittämällä 5.–6.-luokkalaisille suunnattu digitaalinen peli. Pelin avulla lapset oppivat yhdistämään kävelyä, pyöräilyä ja joukkoliikennettä osaksi arjen liikkumisketjujaan sekä arvioimaan liikkumisvalintojen vaikutuksia omaan hyvinvointiin ja ympäristöön. Hanke toteutetaan yhteiskehittämällä peli yhdessä lasten, opettajien ja kuntakumppaneiden kanssa. Keskeisiä työvaiheita ovat: suunnitteluvaihe (6–8/2026), jossa määritellään pelin sisältö, kerätään käyttäjäymmärrystä ja muotoillaan ensimmäinen prototyyppi, pelin kehitys ja seuraavien prototyyppien rakentaminen (9–10/2026) pilotointi 2–3 kunnassa (10–11/2026), pelin valtakunnallinen julkaisu (1/2027). Kohderyhmänä ovat ensisijaisesti 5.–6.-luokkalaiset lapset kunnissa, joissa joukkoliikennettä voidaan hyödyntää osana arjen matkoja. Toissijaisina kohderyhminä ovat opettajat ja muut lasten kanssa työskentelevät aikuiset sekä kunnat ja liikkumisalueet.</p>	
<b>Ennakoitu tulos</b>	<p>Hankkeen tuloksena syntyy valtakunnallisesti hyödynnettävä digitaalinen Liikkuva Polku -peli sekä siihen liittyvät opetus- ja tukimateriaalit. Pelin avulla koulut ja kunnat saavat käyttöönsä käytännönläheisen työkalun lasten kestävä<span></span>n ja aktiivisen liikkumisen edistämiseen. Lisäksi pilottikunnille tuotetaan paikallisesti räätälöityjä peliversioita.</p>	
<b>Lisätietoja hankkeesta</b>	<p>Nuorten Akatemia ry  Yhteyshenkilö: Sonja Hämäläinen (etunimi.sukunimi@nuortenakatemia.fi)  Hankesivu: <a href="https://nuortenakatemia.fi/nuorten-akatemia/hankkeet/liikkuva-polku/">https://nuortenakatemia.fi/nuorten-akatemia/hankkeet/liikkuva-polku/</a></p>	

### Hankkeen päättyessä täydennetään:

<b>Tulokset</b>	[Lyhyt kuvaus hankkeen tuloksista ja linkit mahdollisiin lopputuotoksiin, materiaaleihin ja aineistoihin (esim. linkki sivulle, joka tarjoaa lisätietoa hankkeesta ja sen tuloksista). Kerro myös, miten toiminta jatkuu hankkeen päättyttyä.]
<b>Miten tavoitteet toteutuivat?</b>	

<b>Arvio hankkeen vaikutuksista</b>	
<b>Mitä opittiin? Mitä kannattaisi tehdä toisin?</b>	